Trabajo práctico Unidad N° 1 (optativo)

***Consigna:***

Dada la pagina de detalle de perfil de la unidad anterior, realizar el desarrollo correspondiente para poder agregar a un usuario como "amigo". Al agregarlo como amigo modificar un estado del componente y colocar una leyenda "Es mi amigo!"

Utilizar el evento **onclick** y el ciclo de vida correspondiente

***Formato de entrega:***

*Enviar un archivo .rar o .zip con el siguiente formato:****apellido\_unidad2.rar***

*Dentro del .rar o .zip se debe enviar el/los archivos html, js y css*

***Fechas de entrega:***

*Se prodra entregar esta unidad:*

* *Desde: 19/03/2020 23:55 hs*
* *Hasta: 04/04/2020 23:55 hs*

*\* El tamaño máximo del archivo permitido es de 10 MB. No se permite mas de un archivo.*